X68000

AFTER BURNER

取扱説明書

STORY

西暦199X年、世界勢力はA国とZ国に2分され，冷戦状態が続いていた。A国の海軍にいたキミに極秘司令が下った。

その司令とは、敵国の領空を強行突破して、秘密兵器の情報ディスクを軍の秘密研究所に届けるということであった。

果してキミは、防衛線を突破して、無事目的地へたどり着けるだろうか、幸運を祈る！

ロード方法

本体、モニターの接続を確かめて、電源を入れて下さい。

ディスクⅠをドライブ０、ディスクⅡをドライブ１に正しくセットし、IPL状態で立ち上げて下さい。ゲームは自動的にスタート(オートスタート)します。

ACE-HDを使用している方へ

起動時ハードディスクから立ち上がるように設定されている場合、本ソフトは、このままでは動作しません。以下の設定が必要になります。

●ビジュアルシエルの場合

①BINをダブルクリック
②SWITCH. Xをダブルクリック
③BOOT=STD ↵
(リターンキーを押して下さい)
④リセット

●コマンドの場合

①SWITCH BOOT=STD ↵
②リセット

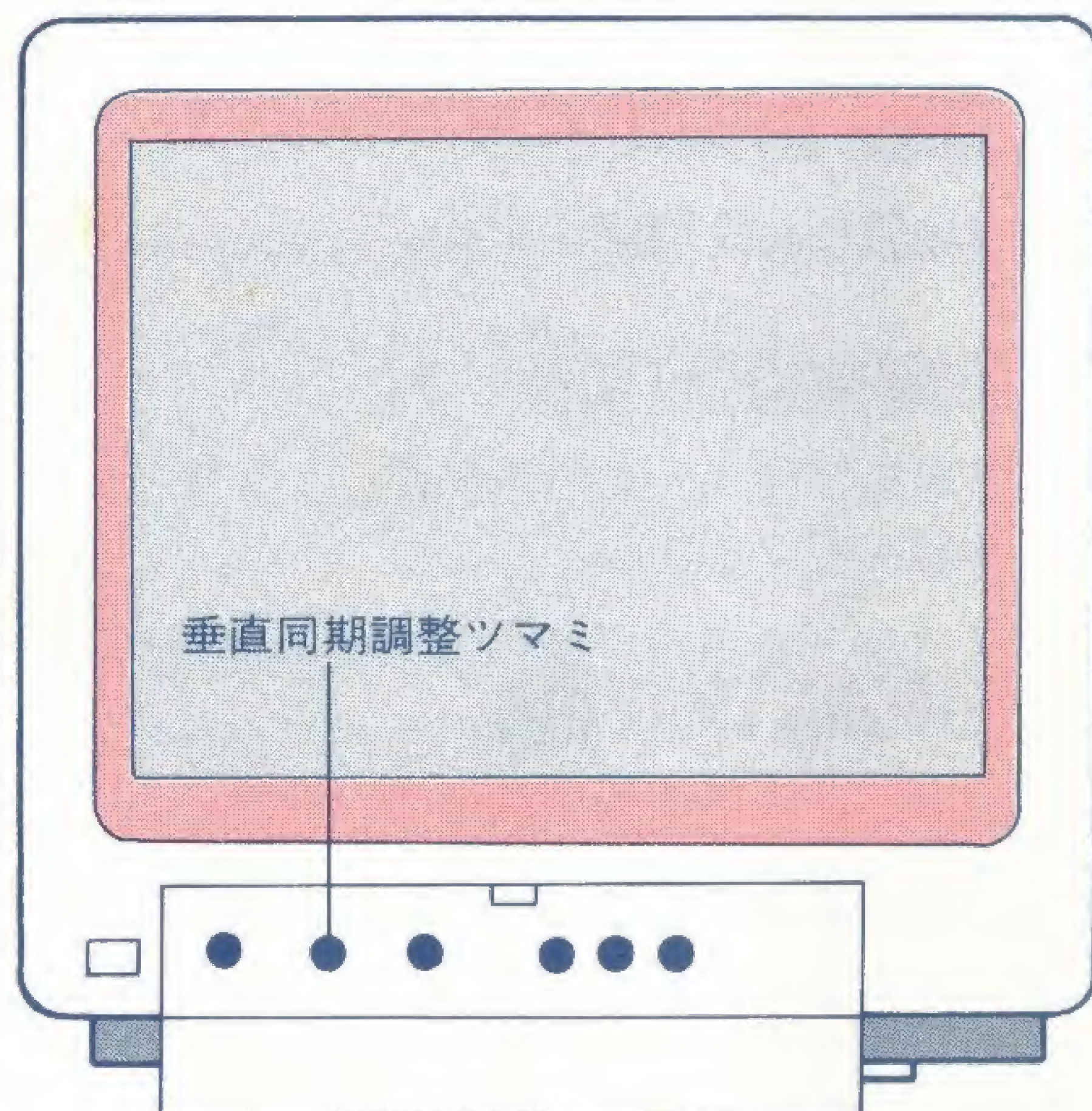
※くわしくは、X68000ACE-HDのマニュアルをごらん下さい。

なお、OPT. 1キーを押しながら電源投入または、リセットすることにより、ディスク・ドライブから起動することができます。

注　意

●ディスクのライト・プロテクトシールは、はがさないで下さい。

●ゲーム中はディスクを抜かないでプレイして下さい。

●本ソフトは、サウンド、リアルな動きを再現するために、画面の垂直同期タイミングを少し変更しています。それにより、まれに垂直同期がずれる事により、画面が縦ゆれする事があります。その場合、ごめんどうですが、モニターの垂直同期ツマミを調節して下さい。

モニター調節例（CZ600DEの場合）

Hi-Fi & STEREO

本ソフトのサウンドは、ステレオ・ヘッドホン、もしくはオーディオ・アウトプット端子からステレオに接続して再生された音に合わせて調整されております。内蔵スピーカーのみでは、十分なサウンドが再現ができません。ヘッドホンもしくはステレオ等を通じて迫力あるサウンドをお楽しみ下さい。

スタート方法

タイトル画面の時、マウスのボタン（左右どちらでも可）をクリックするとメニュー画面になります。

マウスを上下に動かすと画面上のジェット機もそれに対応して動きますので、メニューを選びボタンで決定してください。

コンフィグレーション

★GAME START

１面からゲームを開始します。

★CONFIGURATION

各種設定及びテストを行います。
表を参照してください。

1. MUSIC TEST	BGMを聴くことができます。
2. VOICE TEST	音声合成を聴くことができます。
3. DISPLAY (15/31KHZ)	表示周波数の切り替えをします。
4. INPUT TEST	各種入力テストをします。
5. DIFFICULTY	難易度を設定します。
6. OMAKE	?
――EXIT――	メニュー画面に戻ります。

★DEMONSTRATION

タイトル画面に戻ります。

HOW TO PLAY

画面中央のジェット戦闘機を操作し、全23ステージの敵陣を突破するのだ。敵はあらゆる攻撃を仕掛けてくるだろう。

君に与えられた武器は次の二つだ。

まず、狙った敵は決して逃さないホーミングミサイル、サイトを敵機に合わせロックオン、すかさず"FIRE!!"しかし弾数に限りがあるので無駄使いは禁物だ。

次はバルカン、弾数制限はない遠慮なく撃ってくれたまえ。

そして緊急回避用の切札が"アフターバーナー"だ。これを使いこなすには少々のナレが必要である。いきなりスロットルをFASTに入れてもアフターバーナーはかからない、一度SLOWに戻すのがコツ。

そうそう忘れていたことが一つある。自機を反対方向に素早く動かすことによって、ローリングすることができる。敵ミサイルを振り切る時に使ってくれ。

以上で説明を終わる。

A国の勝利は君の双肩にかかっているのだ！
健闘を祈る…。

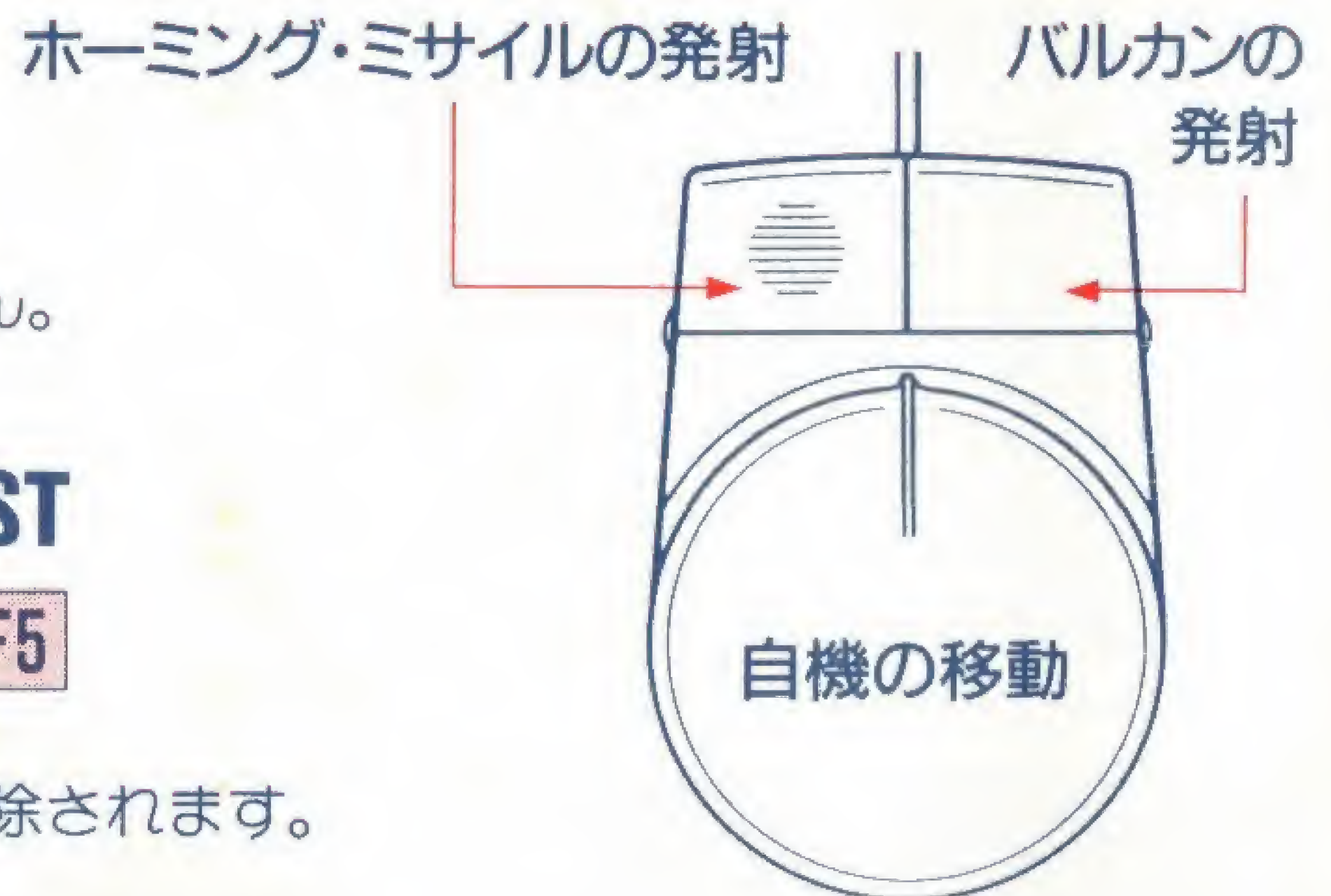
操作方法

操作はマウスとキーボードで行います。
なお、アタリ仕様ジョイスティックは使用できません。

ホーミング・ミサイルの発射
バルカンの発射
自機の移動

SLOW ←-----------------→ FAST

XF3 | XF3+XF4 | XF4 | XF4+XF5 | XF5

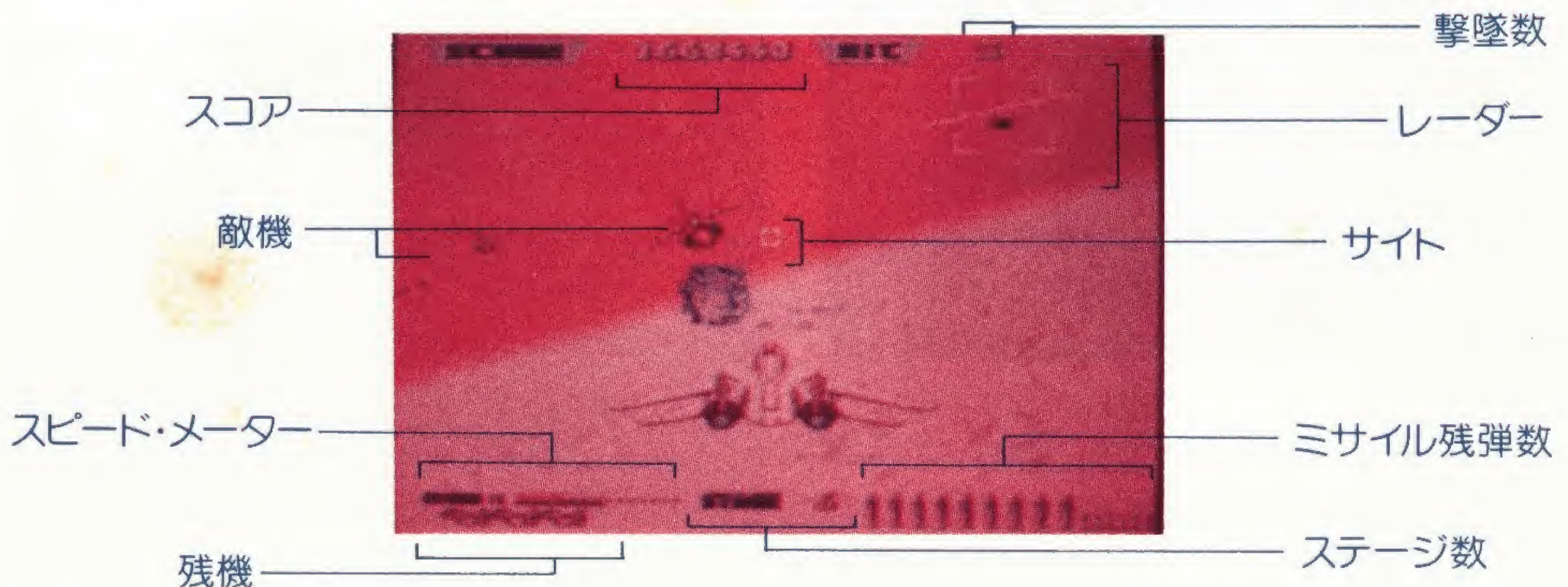
ESC ポーズがかかります。マウスのボタンで解除されます。

アナログ・ジョイスティックへの対応

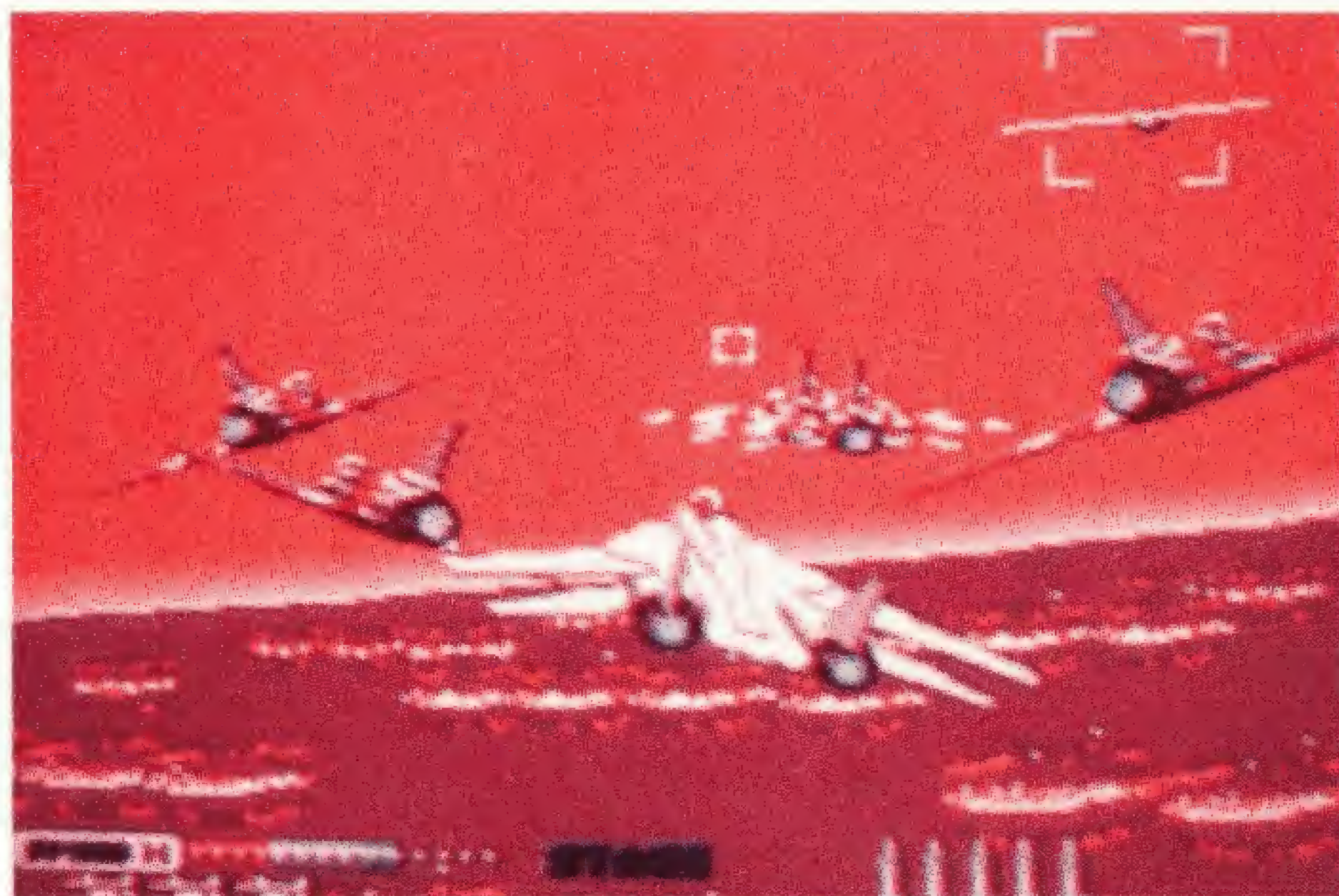
本ソフトはSHARP規格インテリジェントターミナルのアナログ・ジョイスティックに対応してあります。アナログ・ジョイスティックを本体前面のJOY STICK1端子に接続し、OPT. 1キーを押してください。また、OPT. 2キーを押すと操作はマウスとキーボード側に戻ります。

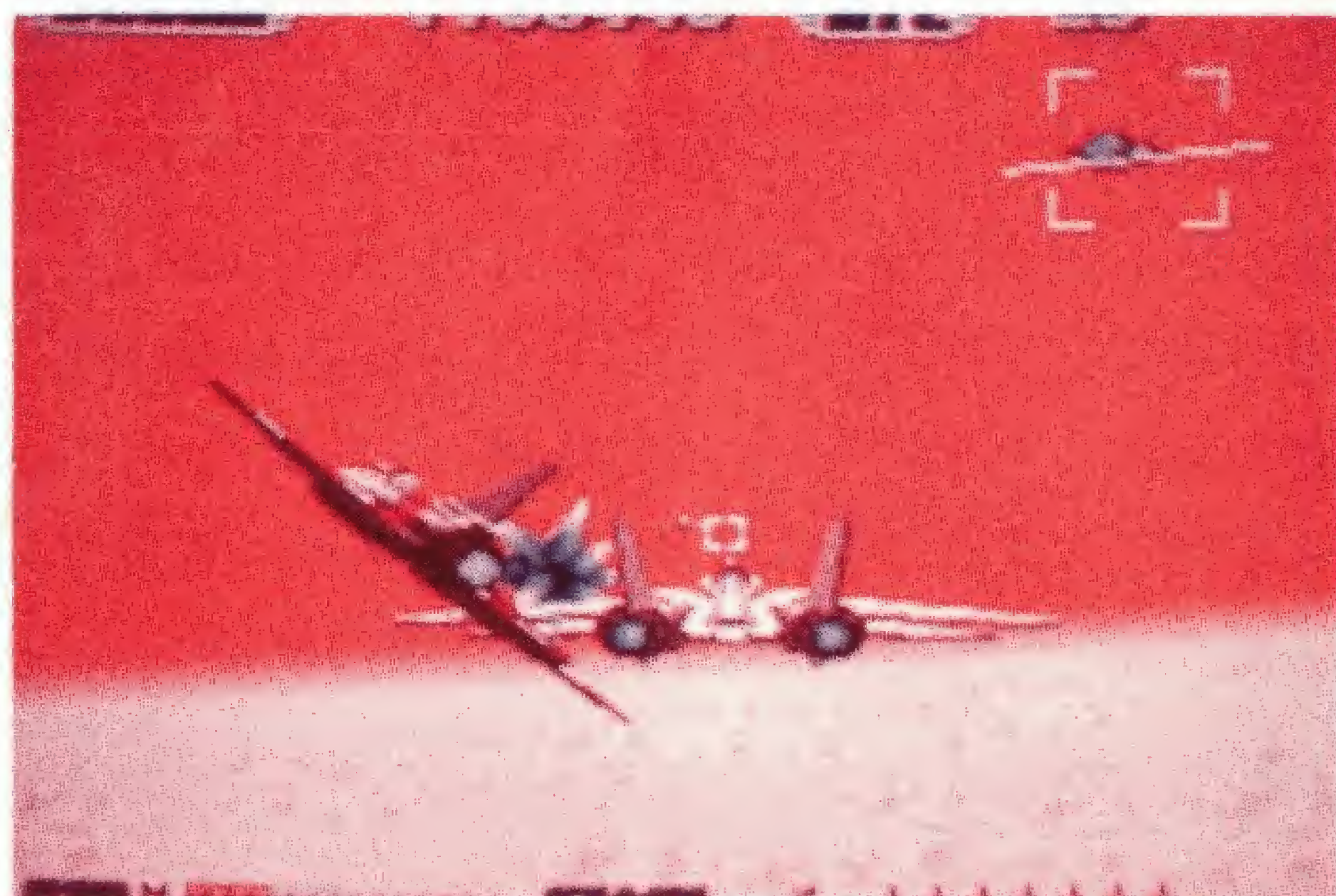
詳しくは、アナログ・ジョイスティックのマニュアルをご覧ください。

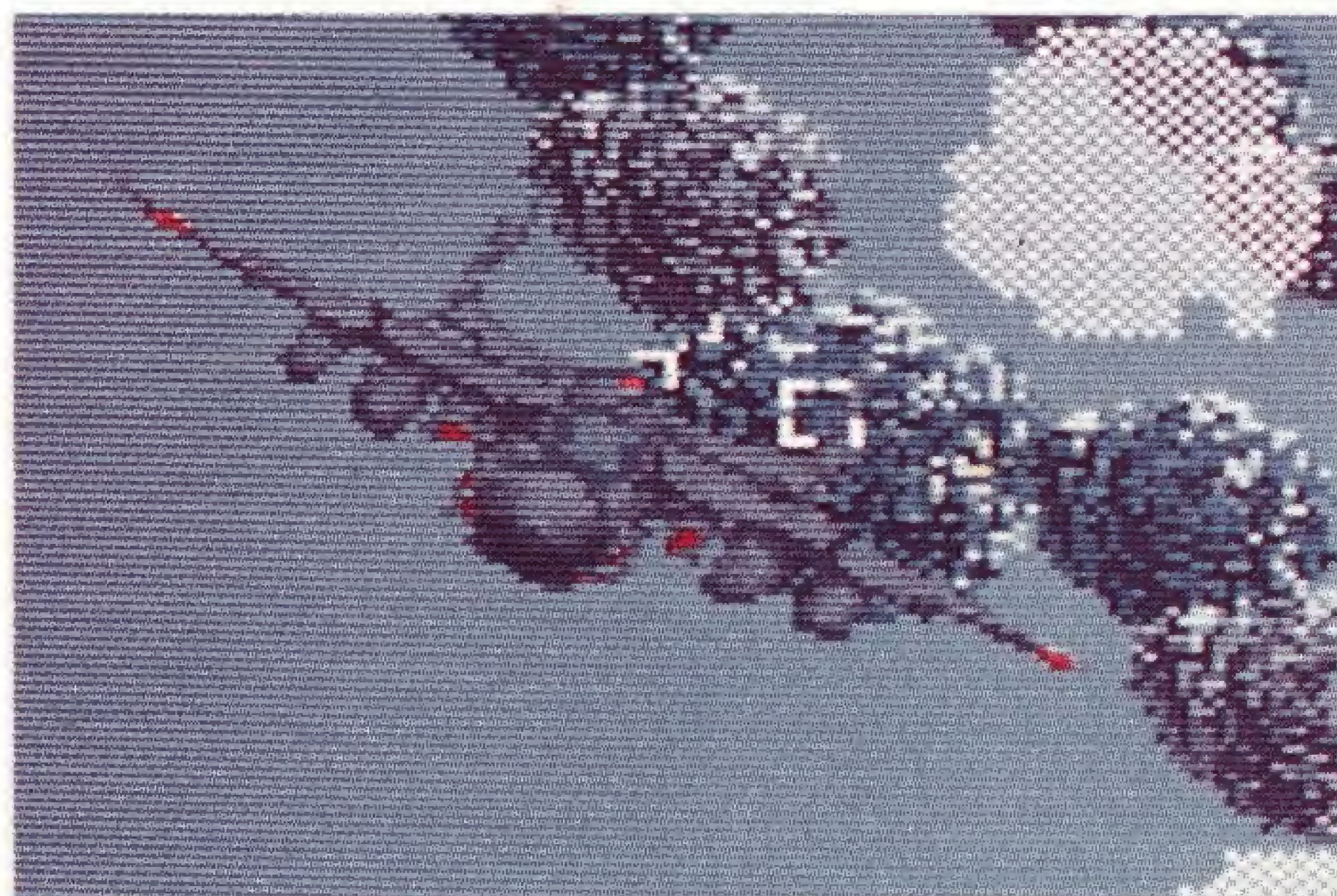
ミス、ゲーム・オーバー、コンティニュー

敵の攻撃を受けたり崖、障害物に当たると自機を１機失います。残機をすべて失うとゲーム・オーバー。また、ゲーム・オーバー後５秒以内にボタンをクリックすることでその場からゲームを再開することができます。

アフター・バーナーの画面構成

キャラクター・インフォメーション

◀レーダーに映らないこの敵機は、攻撃してこない。めざわりなのでさっさとかたずけてしまおう。

◀ヘリコプターはなかなか接近してこないので、遠くにいるうちにミサイルで撃破してしまおう。

◀レーダーに映るこの機体は強敵だ。後ろからバルカン砲で攻撃してくるので”アフターバーナー”でふりきれ。

◀敵ミサイルはとてもしつこい。自機をすばやく横方向に動かしローリングでふりきろう。

◀この機体は何発もミサイルを発射してくる。強敵中の強敵なので注意しよう。

TROUBLE

製品には万全を期しておりますが、万一ディスクのトラブル等がありましたら、以下の処理を行って下さい。

★プログラムがロードしない…

プログラムが正常に動かなかったり、ロードできなかったりした場合は、もう一度取扱説明書のロード方法を良くお読み下さい。そしてもう一度お確め下さい。それでもなお、プログラムが正常に動かない場合は、当社までディスクを、お送り下さい。チェックした後、不良の場合は新しい物とお取り替え致します。

★ディスクを壊してしまった…

もし、お客様の操作ミスなどで、ディスクが壊れた場合は、その壊れたディスクと、修理費として現金1,500円を当社までお送り下さい。新しい物とお取り替え致します。

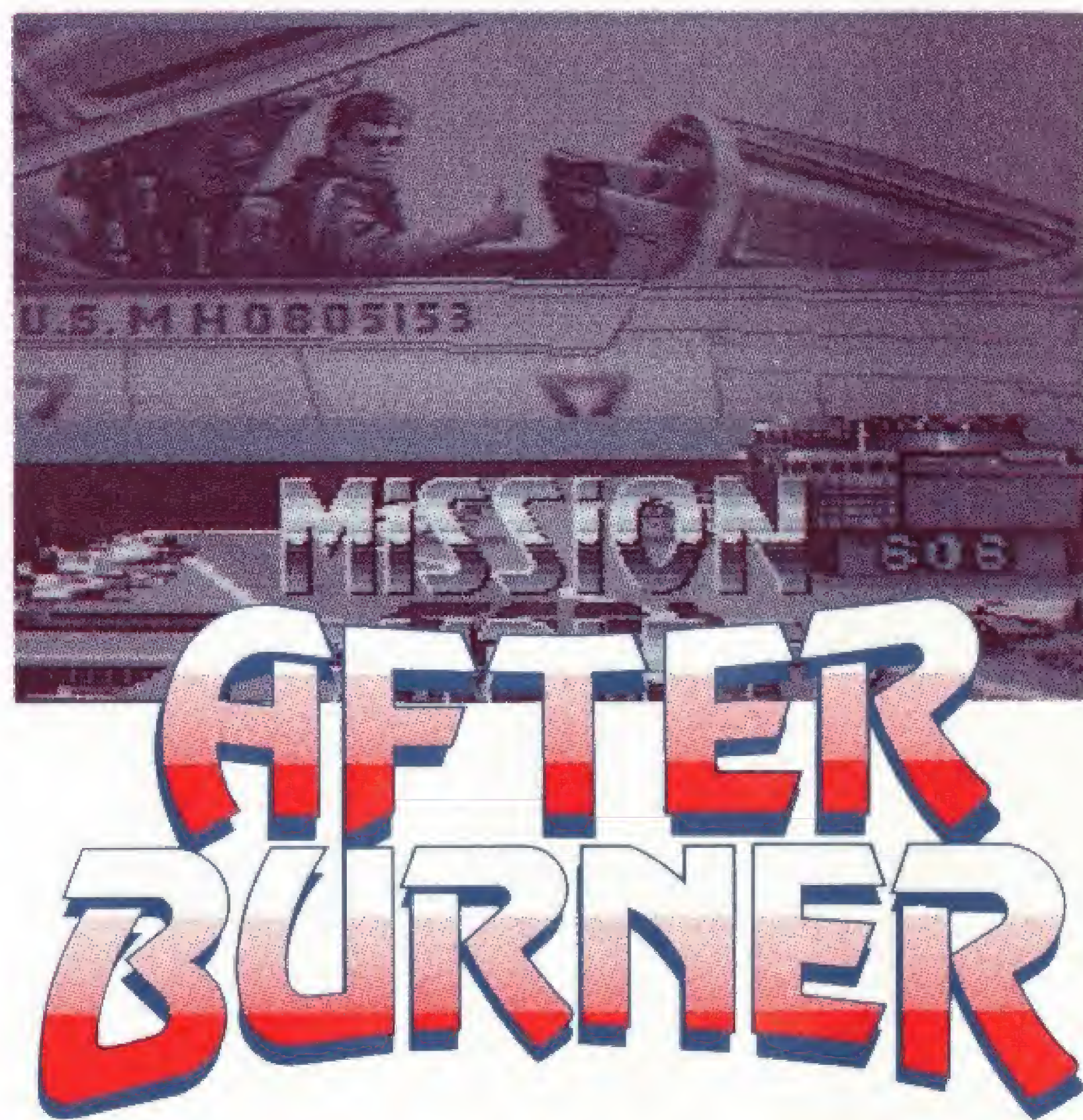
※ご注意

●交換・チェックご希望の場合は、かならずサポート・カードに必要事項をお書きの上、ソフトと共に下記住所の「ユーザーサポート」係までお送り下さい。

●ユーザーズカードは記入の上、なるべくご返送下さい。ユーザーズカードが返送されていないと、上記のサポートを受けられない場合があります。

お問合せについて

ゲームを進めて行くにつれて、どうしてもわからない事や、疑問に思う事が幾つか出て来た場合は、ヒントなどお答えいたしておりますので、往復ハガキに、機種、ソフト名、質問内容をお書きの上、下記住所の「ソフトの質問」係までお送り下さい。

なお、電話でのお問合せはご遠慮下さい。

プログラム：T. MATSUSHIMA
パッケージ：RUN-TA
取扱説明書：麻香田美亜

発売元

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

電波新聞社